

BASE DE INSCRIPCIÓN DEL CLUB LIGA PURETA Y ALGUNAS NORMAS A SEGUIR PARA SU BUEN FUNCIONAMIENTO

*- TIENEN PRIORIDAD EN LA INSCRIPCIÓN DE LIGA TODOS LOS EQUIPOS DE LA ANTERIOR EDICIÓN EN SUS RESPECTIVAS CATEGORÍAS Y HORARIOS. SIEMPRE Y CUANDO COMUNIQUEN SU INTENCIÓN DE SEGUIR EN LA LIGA, ANTES DEL ÚLTIMO DÍA QUE MARCA LA ORGANIZACIÓN PARA ELLO.

*- LAS INSCRIPCIONES RECIBIDAS DE EQUIPOS NUEVO, LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMITIRLOS, YA QUE EXISTE UN CUPO LIMITADO DE EQUIPOS POR CATEGORÍA. NO OBSTANTE, SE CREARÁ UN ORDEN DE TURNO PARA ESTAS INSCRIPCIONES, PARA QUE LAS VACANTES QUE QUEDEN VACÍAS PUEDAN SER CUBIERTAS CON ESTOS EQUIPOS Y SIEMPRE QUE CUMPLAN CON LA CATEGORÍA.

*- CADA EQUIPO DEBE DE ESTAR COMPUESTOS COMO MÍNIMO DE DOS A CUATRO JUGADORES, DOS DE ELLOS SERÁN LA PAREJA PRINCIPAL Y LOS OTROS DOS LOS SUSTITUTOS, QUE DEBEN ESTAR INSCRITO EN LA FICHA DEL CLUB, PARA QUE LOS DEMAS PARTICIPANTES PUEDAN SABER QUIEN SON LOS JUGADORES DEL EQUIPO CONTRARIO POR SI EXISTIERAN DUDAS.

*- SI ALGÚN EQUIPO SOLO INCORPORA DOS JUGADORES, DEBEN COMPROMETERSE A JUGAR TODOS LOS PARTIDOS Y NO SUSPENDER MAS DE DOS EN LA FECHA Y DÍA INDICADO POR LA ORGANIZACIÓN, YA QUE SI SE INCUMPLIERA ESTA NORMA SE LE DARÁ POR PERDIDO LOS PARTIDOS QUE APLACE POR INCOMPARECENCIA.

*- EL EQUIPO QUE DECIDA JUGAR SOLO CON DOS JUGADORES, INCUMPLIDO YA EL PLAZO DE LOS DOS PARTIDOS DE APLAZAMIENTO Y TENGA QUE TRAER SUSTITUTO PARA NO PERDER LOS PUNTOS EN JUEGOS, 1º DEBE COMUNICARLO A LA ORGANIZACIÓN PARA INSCRIBIRLO EN LA FICHA DE INSCRIPCIÓN, 2º AL SER SUSTITUTO DE ÚLTIMA HORA DEBE PREGUNTAR AL EQUIPO CONTRARIO SI ESTA DE ACUERDO (ANTES DE COMENZAR EL ENCUENTRO). SI POR CUALQUIER CIRCUNSTANCIA NO ESTUVIERA DE ACUERDO, PUEDE DARSE DOS CASOS, APLAZAR EL PARTIDO PARA OTRO DÍA, O BIEN SOLICITAR QUE EL PARTIDO SE LE DE PERDIDO POR INCOMPARECENCIA DE LA PAREJA LEGAL, PERO SIEMPRE ANTES DE COMENZAR EL PARTIDO Y COMUNICÁNDOSELO A LA ORGANIZACIÓN.

*-ES DEBER DE CADA EQUIPO PREOCUPARSE DE JUGAR LOS PARTIDOS EN EL DÍA QUE SE TENGA PROGRAMADO Y TERMINAR LA LIGA EN LA FECHA PREVISTA, SI POR CUALQUIER CIRCUNSTANCIA, ALGÚN EQUIPO IMPIDEN LA TERMINAZION DE LOS PARTIDOS EN LA FECHA PREVISTA, LA ORGANIZACIÓN PONDRÁ SUS PARTIDOS EN DÍAS QUE CREA QUE SE PUEDAN JUGAR Y SI ALGÚN EQUIPO NO PUDIERA SE LE DARÍA PERDIDO POR INCOMPARECENCIA.

*- SI POR INCLEMENCIAS DEL TIEMPO SE SUSPENDE ALGUNA JORNADA O PARTIDO, LA ORGANIZACIÓN PONDRÁ OTRA FECHA PRÓXIMA, AUNQUE ESTO IMPLIQUE JUGAR EN OTRO DÍA Y HORARIOS DIFERENTE AL QUE SE JUEGA NORMALMENTE.

*- LOS JUGADORES QUE ESTÉN DENTRO DE UNA PAREJA PRINCIPAL, NO PUEDEN ESTAR INSCRITO EN NINGUNA OTRA CATEGORÍA INFERIOR A LA SUYA, PERO SI DE SUSTITUTO EN UNA SUPERIOR O DE SU MISMA CATEGORIA SIEMPRE QUE SEA DISTINTO HORARIO.

*- LOS PARTIDOS SE JUEGAN DE DOS HORAS DE JUEGO Y SE DECIDIRÁ AL MEJOR DE 5 SET, PERO SI NO DIERA TIEMPO A TERMINAR LOS CINCO SET, SE PUNTUARÁ LOS SET JUGADOS Y TERMINADOS. SI AL FINALIZAR EL TIEMPO DE JUEGO Y NO SE HUBIERA TERMINADO EL SET Y NO HAY NADIE ESPERANDO DETRÁS PARA OCUPAR NUESTRA PISTA, SE DEBE TERMINAR EL SET QUE ESTE EN JUEGO. NO OBSTANTE, LO ANTERIOR, SI ALGÚN JUGADOR DEBE IRSE A LA HORA DETERMINADA, DEBE AVISARLO ANTE DEL COMIENZO DEL PARTIDO.

*- PARA LA PUNTUACION SOLO VALDRA LOS PRIMEROS TRES SET GANADOS.

*- LOS PUNTOS EN JUEGOS SE REPARTIRÁN DE LA SIGUIENTE FORMA, DOS PUNTOS AL EQUIPO GANADOR Y EN CASO DE EMPATE UN PUNTO PARA CADA UNO.

*- LOS DIAS DE JUEGO PARA CATEGORIA SON LOS SIGUIENTES:

- LIGA CATEGORIA A-1 (19:00 HORAS) DIA DE JUEGO LUNES
- LIGA CATEGORIA A-2 (21:00 HORAS) DIA DE JUEGO LUNES
- LIGA CATEGORIA B-1 (19:00 HORAS) DIA DE JUEGO JUEVES
- LIGA CATEGORIA B-2 (21:00 HORAS) DIA DE JUEGO JUEVES
- LIGA CATEGORIA B-3 (21:00 HORAS) DIA DE JUEGO MIERCOLES
- LIGA CATEGORIA C-1 (19:00 HORAS) DIA DE JUEGO MARTES
- LIGA CATEGORIA C-2 (21:00 HORAS) DIA DE JUEGO MARTES

TODOS LOS HORARIOS Y PARTIDOS ESTARAN EXPUESTO ANTES DEL COMIENZO DE LA LIGA EN LA PAGINA WEB **WWW.LIGAPURETA.ES**

LOS EQUIPOS QUE NECESITEN LLEGAR UN POCO MAS TARDES A LOS ENCUENTROS DE LIGA (POR MOTIVOS LABORALES), SE LE MARCARA EN LA APLICACIÓN DE LA SIGUIENTE FORMA (*- MAS EL TIEMPO QUE TARDARA EN LLEGAR) NUNCA PODRA SER MAS TARDE DE 30 MINUTOS. EL PARTIDO EN ESE CASO SERA DE MENOS TIEMPO DE JUEGO, QUIERE DECIR QUE SI TARDA 30 MINUTOS EN LLEGAR EL PARTIDO SOLO SERA DE HORA Y MEDIA DE JUEGO.

*-LA FALTA DE COMPARECENCIA DE CUALQUIER EQUIPO EL DÍA Y HORA DE JUEGO, ESTANDO ESTE ANUNCIADO EN LA PAGINA WEB, SE PENALIZARÁ AL EQUIPO POR INCOMPARECENCIA Y SE LE DARÁN LOS PUNTOS AL EQUIPO CONTRINCANTE, SIENDO EL MARCADOR PARA ESTE PARTIDO 1-0 / 0-0 / 0-0.

*- ES OBLIGACIÓN DE CADA EQUIPO ESTAR ATENTO EN TODO MOMENTO AL HORARIO Y DÍA QUE DEBEN JUGAR (NUNCA DE LA ORGANIZACIÓN) YA QUE ESTA, LO DEJA ANUNCIADO EN LA PAGINA WEB O POR OTRO MEDIO CON TIEMPO SUFICIENTE PARA QUE ESTE INFORMADO. SI POR CUALQUIER CIRCUNSTANCIA LA ORGANIZACIÓN MODIFICARA EL DÍA Y HORA, SOLO EN ESTE CASO, SE INFORMARÍA PERSONALMENTE A LOS EQUIPOS AFECTADO POR PARTE DE LA ORGANIZACIÓN.

*- SI ALGÚN EQUIPO POR CAUSA MAYOR DE TODOS SUS PARTICIPANTES NO PUDIERAN JUGAR ALGÚN PARTIDO Y TUVIERA QUE SUSPENDER, (SIEMPRE QUE SEA COMO MÍNIMO CON DOS DÍAS DE ANTELACIÓN) SON ELLOS LOS QUE SE TIENEN QUE PONER EN CONTACTO CON EL EQUIPO CONTRARIO Y COMUNICÁRSELO, Y ES SU RESPONSABILIDAD ÚNICA ORGANIZAR EL SIGUIENTE DÍA DE JUEGO, SI NO SUCEDIERA DE ESTA FORMA SE LE DARÍA EL ENCUENTRO POR PERDIDO.

*- SI ALGÚN EQUIPO SUSPENDE EN EL MISMO DÍA DE JUEGO EL ENCUENTRO, Y EL EQUIPO CONTRARIO NO QUISIERA SUSPENDER, SE LE DARÍA EL ENCUENTRO POR PERDIDO POR INCOMPARECENCIA Y PENALIZADO CON MENOS UN PUNTO.

*- SI ALGUN EQUIPO SE RETIRASE ANTES DE FINALIZAR LA LIGA, LOS PARTIDOS RESTANTES SE LES DARAN POR GANADO A LA PAREJA CONTRARIA CON EL TANTEO DE 1-0 // 1-0 // 1-0, LOS EQUIPOS QUE HUBIERAN YA JUGADO CON ELLOS SE QUEDARIAN CON EL MISMO RESULTADO DEL ENCUENTRO YA JUGADO.

*- EL EQUIPO LOCAL (EL PRIMERO QUE APARECE EN EL CALENDARIO EN LA WEB) ES EL QUE DEBE FACILITAR LAS PELOTAS PARA EL ENCUENTRO.

*- LAS LIGAS ESTARAN COMPUESTA CON UN MINIMO DE 8 EQUIPOS Y UN MAXIMO DE 12.

*- **LA CUOTA PARA JUGAR EN LA LIGA SON 90€ POR EQUIPO, QUE DEBE SER ABONADA ANTES DEL COMIENZO INTEGRAMENTE.**

LA CUOTA DE LIGA INCLUYE LO SIGUIENTE: TROFEO PARA LOS DOS PRIMEROS CLASIFICADOS // 11 PARTIDOS ASEGURADOS DE LIGA // GESTION E INFORMACION WEB.

**- AL FINALIZAR LA LIGA, LA ORGANIZACIÓN CONCERTARA UN DIA Y HORA PARA REALIZAR UN ACTO DE CONVIVENCIA PARA HACER LA ENTREGA DE TROFEOS Y SE COMPROMETE A RECABAR REGALOS DE EMPRESAS PATROCINADORAS PARA PODER REALIZAR UN SORTEO CON TODOS LOS PARTICIPANTES PRESENTE EN EL ACTO.*

*- TODA NORMA, SUGERENCIA O PROBLEMA QUE SURJA SOBRE LA MARCHA DE LA LIGA, SE INCORPORA EN ESTE DOCUMENTO QUE ESTARA EXPUESTO EN NUESTRA WEB WWW.LIGAPURETA.ES ADEMÁS TODO JUGADOR O EQUIPO QUE SE INSCRIBA EN LIGA PURETA, ACEPTA ESTAS NORMAS PARA CUMPLIRLAS POR EL BIEN DE TODOS LOS PARTICIPANTES. LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN SOBRE CUALQUIER EQUIPO O JUGADOR QUE NO CUMPLAN CON LAS EXIGENCIAS DE LA LIGA Y DE SUS NORMAS.